

Gonzalo Pincheira A.

# Taller de Angular + D3

Sistema simple de encuestas

GDG Santiago Chile | Google Developers Group

# Breve descripción de la charla

## Checklist

1. Recursos
2. ¿Cuándo hacer una aplicación Angular?
3. Taller
4. Demo y Encuesta
5. Desafíos Futuros  
GDG

## 1. Recursos

# Semilla del proyecto

<https://goo.gl/jaknT4>

## 2. ¿Cuándo hacer una aplicación con Angular?

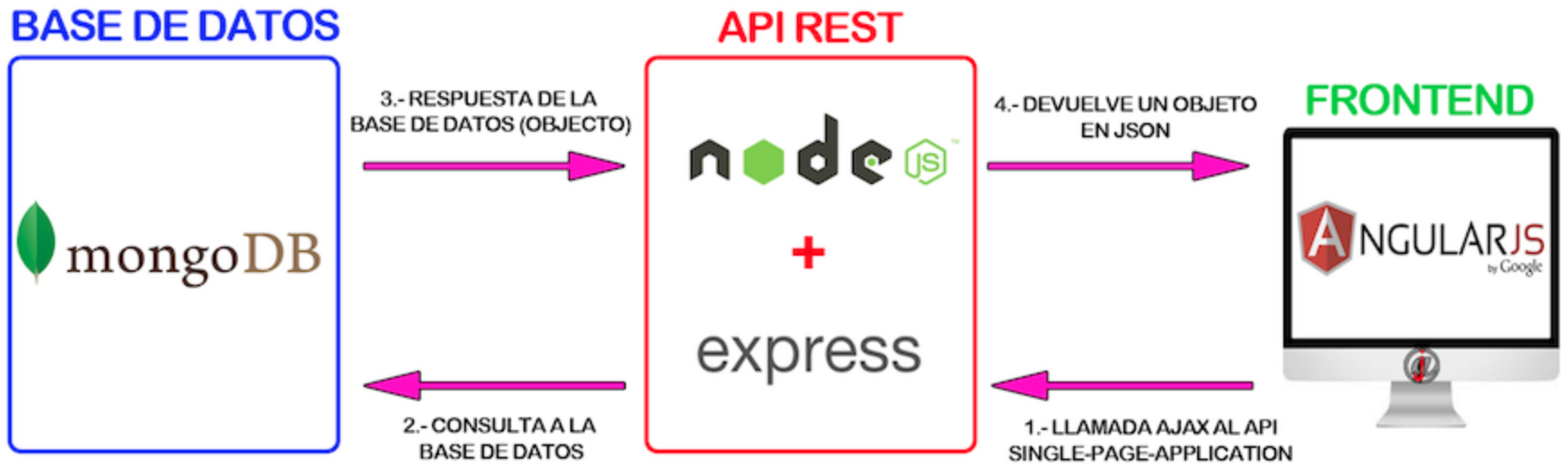
El caso más común en el cual decidimos hacer una aplicación Angular es cuando queremos consumir e interactuar con una API REST\* .

Nuestra aplicación Angular se despliega en el lado del Front End, esto quiere decir que la aplicación se descarga en el navegador del usuario y toda la carga asociada al manejo de vistas e interacción se ejecuta en el computador de este a través del lenguaje Javascript. Esto disminuye las peticiones al servidor obteniendo aplicaciones más fluidas.

\*REST: Representational State Transfer <http://goo.gl/ZyaDz>

# 3. TALLER

MEAN STACK = Mongo + Express + Angular + Node



## 3. TALLER

### **Nuestra API REST:**

<https://icc-ng-d3-api.herokuapp.com>

### **Utilizando la API REST**

Obtener opciones de la encuesta:

**PETICIÓN GET** → `/api/survey-options`

## 3. TALLER

Enviar un voto (enviamos un objeto JSON)

**PETICIÓN POST**

—————→ </api/votes>

```
{ idOption: 1,  
  name: "Elliot",  
  comment: "I want to learn more about Angular"  
}
```

Obtener los resultados parciales de la encuesta

**PETICIÓN GET**

—————→ </api/votes/result>

## 3. TALLER

### **¿QUÉ VAMOS A CONSTRUIR?**

Una pequeña aplicación que conste de 2 módulos:

- El primer módulo será el módulo de dashboard en el cuál veremos el resumen de los resultados de la encuesta en un gráfico de barras generado con d3
- El segundo módulo constará de un formulario con los datos necesarios para enviar un voto a nuestra API REST



## 3.TALLER

**VEAMOS EL RESULTADO FINAL Y  
COMENCEMOS A CONSTRUIR  
NUESTRA APLICACIÓN !!!!**

# Que necesitamos saber:

- **Javascript básico**
- **HTML básico**
- **Css básico**
- **Conceptos de Angular Básicos.**

# 3.TALLER

## Guía de conceptos:

- Angular Module: ¿Qué es un módulo?
- Concepto de Directivas y directivas básicas.(ng-app,ng-controller,ng-bind)
- Controllers: Qué son y como declararlos.
- Directiva ng-model y demostración de two-way binding.
- Integración de ui-router y Bootstrap.
- Config del modulo principal,inyección de dependencias al modulo principal.
- Cargar un template basado en un estado,directiva ui-sref (ui state reference) y directiva ui-view.
- Agregamos algo de diseño utilizando Bootstrap.
- Directiva ng-class para agregar la clase "active" de bootstrap.
- Agregando values y constants.
- Implementando una factory.
- Estructurar la aplicacion en módulos: separar rutas, configuracion, controladores, etc.
- Utilizar el servicio nativo \$http de angular para consumir una API Rest haciendo una petición GET y hablar de Concepto de CORS.
- Usar resolve para resolver promesas antes de cargar un estado.
- Modulo de votación enviando petición POST.
- Escribiendo una directiva: scope,link. Utilizando d3.js

## 4.DEMO Y ENCUESTA

**EL TEMA DE LA PRÓXIMA CHARLA  
SERÁ :**

## 5.DESAFÍOS FUTUROS

### **Queda mucho por hacer**

- Integrar autenticación con redes sociales utilizando Oauth.
- Agregar un nuevo módulo para manejar las opciones de la encuesta
- Validar formulario de votación.
- Reducir las llamadas al servidor solicitando archivos html utilizando servicio de Caché en Angular.
- Integrar GIT, BOWER, NPM nuestro proyecto para mejorar el flujo de trabajo
- Olvidarnos del Backend utilizando Firebase
- Tranformar nuestra app en una aplicación móvil
- y más ....

# Muchas Gracias

GDG Santiago Chile | Google Developers Group



<http://gdgsantiago.cl/>

 @gpincheiraa

 /gpincheiraa

 [google.com/+GonzaloIgnacioPincheiraArancibia](https://google.com/+GonzaloIgnacioPincheiraArancibia)